

## عنوان مقاله:

کاربرد شبکه های مبتنی بر نرم افزار در پیاده سازی تکنولوژی اینترنت اشیا

## محل انتشار:

سومین کنفرانس بین المللی محاسبات نرم (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 5

## نویسندگان:

وحیده بابائیان - عضو هیئت علمی گروه مهندسی کامپیوتر، دانشگاه صنعتی بیرجند

علی عباسی دهمیانی - کارشناس گروه مهندسی کامپیوتر، دانشگاه صنعتی بیرجند

## خلاصه مقاله:

امروزه دنیای ارتباطات و اطلاعات با تغییرات زیادی روبرو شده است، روند سریع و رو به رشد سیستم های کامپیوتری از لحاظ نحوه محاسبات و روش های ذخیره و بازیابی از یک طرف و در طرف مقابل روند کند پیشرفت و یا تقریباً ثابت در شبکه های کامپیوتری و عد پاسخگویی به نیازهای کنونی شرکت ها، سازمان ها، سرویس دهنده های مخابراتی و همچنین مواجهه شدن طراحان شبکه با یک سری محدودیت ها مثل: پیچیدگی، فقدان مقیاس پذیری و نبود هماهنگی بین نیازهای بزار و قابلیت های شبکه و مطرح شدن سرویس های ابری و سرویس دهنده های مجازی باعث شده است طراحان شبکه گامی بلند برای پیشرفت شبکه ها بردارند، که راه حل تحقق این پیشرفت در شبکه ها استفاده از شبکه های مبتنی بر نرم افزار است، این شبکه های نوظهور قادر به خودکار سازی بسیاری از فعالیت های شبکه هستند و همچنین می توانند توسعه و گسترش بخش هایی از شبکه را به صورت کاملاً نرم افزاری انجام دهند. شبکه های مبتنی بر نرم افزار (SDN) و اینترنت اشیا (IOT) دو تحول بزرگ نوظهور در حوزه شبکه هستند که نقاط اشتراکی زیادی با یکدیگر دارند و تداوم هر یک متکی به دیگری است. امنیت کنترل و مدیریت دستگاه های متصل به اینترنت اشیا در صورت استفاده از قابلیت ها و امکانات SDN پیشرفت به سزایی خواهد داشت. در این مقاله قصد داریم به تعریف SDN و IOT بپردازیم. مزای و چالش های پیش روی آنها و کاربرد شبکه های مبتنی بر نرم افزار در اینترنت اشیا را مطرح کنیم. همچنین به بررسی و مقایسه تحقیقات انجام شده در این حوزه می پردازیم.

## کلمات کلیدی:

SDN; Open Flow; IOT

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1006146>

