

## عنوان مقاله:

طراحی سیستم موزه مجازی هوشمند با استفاده از واقعیت مجازی و واقعیت افزوده

## محل انتشار:

سومین کنفرانس ملی کامپیوتر، فناوری اطلاعات و کاربردهای هوش مصنوعی (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 12

## نویسندگان:

فرزان مرادی - دانشجوی کارشناسی ارشد، مهندسی کامپیوتر-هوش مصنوعی گروه مهندسی کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد علوم و تحقیقات، تهران، ایران،

آرش شریفی - استادیار، مهندسی کامپیوتر-هوش مصنوعی گروه مهندسی کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد علوم و تحقیقات، تهران، ایران،

## خلاصه مقاله:

موزه مجازی، مجموعه ای از تصاویر ضبط شده دیجیتالی، فایل های صوتی، اسناد متنی و سایر اطلاعات تاریخی، علمی یا فرهنگی است که از طریق رسانه های الکترونیکی قابل دسترسی هستند. یک موزه مجازی اجسام واقعی را در خود جای نمیدهد، در نتیجه فاقد ویژگی های تعاملی است. با این وجود، به کمک فناوری واقعیت مجازی و واقعیت افزوده و با طراحی موزه به صورت مدل های سه بعدی، مخاطبان بدون حضور در موزه و از راه دور میتوانند از موزه دیدن و با محیط تعامل داشته باشند. هدف این پژوهش، طراحی سیستم موزه مجازی هوشمند برای موزه و مکان های گردشگری، با استفاده از فناوری واقعیت افزوده و واقعیت مجازی است. از این رو با طراحی و ساخت یک برنامه کاربردی بر روی تلفن همراه، امکان نمایش اطلاعات اجسام و اشیا موجود در موزه مجازی توسط فناوری واقعیت افزوده و بازدید از موزه مجازی توسط فناوری واقعیت مجازی فراهم آمده است و در نتیجه گردشگر لذت بیشتری میبرد.

## کلمات کلیدی:

موزه مجازی، گردشگری هوشمند، واقعیت افزوده، واقعیت مجازی

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1015566>

