

عنوان مقاله:

نگاشت بافت برای مدل بازسازی شده مبتنی بر نیمرخ برای اجسام کوچک

محل انتشار:

همایش ژئوماتیک 89 (سال: 1389)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

سیدمهدی موسوی - کارشناس ارشد فتوگرامتری گروه مهندسی عمران نقشه برداری پردیس دانشکده

محمد سعادت سرشت - استادیار گروه مهندسی عمران نقشه برداری

خلاصه مقاله:

امروزه بازسازی اطلاعات سه بعدی از سطح اشیا و همچنین نگاشت بافت یکی از مهمترین موضوعات در بینایی کامپیوتر و فتوگرامتری برد کوتاه می باشد دراین مقاله از طریق محتوای اطلاعاتی تصاویر نیمرخ یک روش نگاشت بافت برای مدل های سه بعدی بازسازی شده مبتنی بر نیمرخ ارائه شده ست روند تعیین مقادیر بافت برای هر وکسل المان حجمی از مدل در روش پیشنهادی بصورت زیر می باشد الف) تعیین وکسل های مربوط به رویه جسم ، ب) تحلیل قابلیت دید وکسل ها ج) تلفیق درجات روشنایی برای هر وکسل رویه د) نمایش رویه سه بعدی دارای بافت. همچنین از سه روش مختلف برای تلفیق درجات روشنایی تصاویر شامل روش میانگین روش حداقل فاصله شعاعی و روش حداقل زاویه نرمال استفاده شده و روش اخر به عنوان بهترین روش پیشنهاد شده است.

کلمات کلیدی:

نگاشت بافت، بازسازی سه بعدی، نیمرخ، فتوگرامتری برد کوتاه، وکسل

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/102345>

