

## عنوان مقاله:

نگرشی بر سیاست کیفری ایران در منع تبعیض نژادی\_قومی در صنعت بازی های رایانه ای

## محل انتشار:

پنجمین کنفرانس بینالمللی بازیهای رایانه‌ای، فرصتها و چالشها (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

## نویسندگان:

منوچهر توسلی نائینی - عضو هیات علمی گروه حقوق دانشگاه اصفهان

فاطمه محسنی - دانشجوی کارشناسی ارشد حقوق جزا و جرم‌شناسی دانشگاه اصفهان

## خلاصه مقاله:

دنیای امروز فراتر از هر رسانه ای درگیر بازی های رایانه ای گردیده است و با رشد روز افزون این بازی ها ابعاد فرهنگی و اجتماعی مهیب آن در حال افزایش است. بدیهی است در چنین وضعیتی معضلات نقض حقوق و قوانین و مقررات، زندگی انسان ها را بیش از پیش تهدید می کند و جامعه حقوقی را با چالشی جدی مواجه می سازد. سیاست کیفری ایران مبتنی بر آموزه های اسلامی و همچنین برگرفته از قانون اساسی جمهوری اسلامی ایران می باشد، با عنایت به اینکه در هر دو منبع ذکر شده، بر ممنوعیت تبعیض نژادی\_قومی به شدت تاکید شده است؛ لیکن این تصریح و تاکید برای ممنوعیت و جرم دانستن تبعیض نژادی\_قومی زمانی کارساز خواهد بود که به قوانین کیفری رجوع کنیم. نتایج این تحقیق نشان میدهد که رویکرد سیاست کیفری ایران هماهنگ با جامعه جهانی در زمینه جرم دانستن تبلیغ یا ترویج یا نشر یا ایجاد تبعیض نژادی\_قومی در بازی های رایانه ای می باشد. همچنین با استناد به مواد مقرر قانونی، نوع انگیزه مرتکب در انجام رفتار جرم انگاری شده، در نوع و میزان مجازات و انطباق با مواد قانونی، متفاوت خواهد بود.

## کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، تبعیض نژادی\_قومی، آزادی بیان، رسانه

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1038062>

