

## عنوان مقاله:

مزایای بازی جدی به سبک سکویی در آموزش کلمات انگلیسی برای کودکان

## محل انتشار:

پنجمین کنفرانس بینالمللی بازیهای رایانه‌ای، فرصتها و چالشها (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

## نویسندگان:

کاظم پورالوار - استادیار دانشکده چنדרساره ای دانشگاه هنر اسلامی تبریز

اکبر غلامی - دانشجوی کارشناسی ارشد رشته هنرهای رایانه ای گرایش تولید بازی های رایانه ای دانشکده چنדרساره ای دانشگاه هنر اسلامی تبریز

جلال فلاح - دانشجوی کارشناسی ارشد رشته هنرهای رایانه ای گرایش تولید بازی های رایانه ای دانشکده چنדרساره ای دانشگاه هنر اسلامی تبریز

## خلاصه مقاله:

اهمیت بازی های رایانه ای و استقبال بی نظیر کودکان از آن و اینکه اینگونه بازی ها می تواند انگیزه لازم را در کودکان جهت یادگیری بوجود آورد، ضرورت توسعه و ساخت بازی های جدی آموزش محور را چندین برابر می نماید، هدف از این پژوهش ساخت نمونه اولیه یک بازی جدی از آموزش کلمات انگلیسی برای کودکان می باشد که شروع خوبی برای ورود به دنیای بازی های جدی رایانه ای است، در این مسیر از نظریه های یادگیری به عنوان مبانی نظری بازی استفاده شده است؛ ایده پردازی، بازی نامه نویسی، طراحی کلی و همچنین ساخت نمونه اولیه بازی از بخش های مختلف این پژوهش هستند که در نهایت با کنار هم قرار دادن همه عناصر تصویری و صوتی، یک بازی جدی آموزش محور تولید گردید. سبک مورد استفاده برای تولید بازی، سکویی دو بعدی می باشد و الهام گرفته از بازی معروف سوپرماریو است که با نرم افزار Buildbox ایجاد گردیده است. ساخت و توسعه بازی های جدی آموزش محور می تواند در آینده بسیار نزدیک به بخش جدایی ناپذیر و بسیار تاثیرگذار از جامعه آموزشی کشورمان تبدیل گردد که در این راه پرورش متخصصین و همچنین تدوین استانداردهای مناسب برای این گونه بازی ها می تواند تاثیر بسزایی در پیشرفت هرچه بهتر تولید بازی های جدی داشته باشد.

## کلمات کلیدی:

بازی جدی، آموزش کودکان، سبک سکویی

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1038073>

