

عنوان مقاله:

مصورسازی هوشمند داده های بازی های موبایل اپ استور جهت فراهم سازی امکان تحلیل اطلاعات بازی ها

محل انتشار:

پنجمین کنفرانس بینالمللی بازیهای رایانه‌ای، فرصتها و چالشها (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

ریحانه حسین زاده - دانشجوی کارشناسی ارشد هنرهای رایانه ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

سپیده لطفی - دانشجوی کارشناسی ارشد هنرهای رایانه ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

رضا رشیدی - دانشجوی کارشناسی ارشد هنرهای رایانه ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

یونس سخاوت - استادیار و عضو هیئت علمی دانشگاه هنر اسلامی تبریز

خلاصه مقاله:

این روزها وقتی از گوشی هوشمند سخن به میان می آید، اولین چیزی که در اذهان تداعی می شود، قابلیت نصب برنامه های کاربردی و بازی است. در چند سال اخیر، بازی های موبایل به عنوان بخش مهمی از رسانه ها و سرگرمی های جهانی ظاهر شده اند. انقلاب رسانه های اجتماعی و گسترش روزافزون اینترنت، باعث رشد خاص بازی های موبایل شده و یک کسب و کار بزرگ چندرسانه ای با ارزش میلیاردها دلار ایجاد کرده است. کاربران راغب به استفاده از بهترین بازی ها در سطح جهانی هستند. از این رو اپ استور امکان امتیازدهی برای هر بازی را در اختیار کاربران قرار داده است تا آنها بتوانند بسته به میزان رضایت خود از آن بازی به آن امتیاز بدهند. در این امتیازدهی چندین عامل مانند قیمت بازی، خرید درون برنامه ای، اندازه و ژانر موثر است. یکی از بسترهایی که برای انتقال اطلاعات تصویری مورد استفاده قرار می گیرد، مصورسازی اطلاعات است. این پروژه در نظر دارد با طراحی و ارائه ی یک سیستم مصورسازی اطلاعات در قالب یک برنامه ی موبایل این امکان را برای کاربران ایجاد نماید که بتوانند ارتباط و تاثیر عواملی چون قیمت بازی، خرید درون برنامه ای، اندازه، ژانر و امتیاز بازی ها را به صورت تصاویری قابل درک مشاهده و مقایسه نمایند، همچنین بتوانند راحت تر بازی مورد علاقه ی خود را انتخاب کنند. این سیستم همینطور می تواند با اطلاعاتی که در اختیار توسعه دهندگان بازی های موبایل قرار می دهد آنها را در ساخت و توسعه ی محبوب ترین بازی ها یاری کند.

کلمات کلیدی:

بازی های موبایل، اپ استور، مصورسازی اطلاعات، اطلاعات بازی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1038085>

