

عنوان مقاله:

طراحی بهینه حوضچه های بازداشت در حوضه های ابریز با استفاده از شبیه ساز سوات و الگوریتم بهینه ساز جامعه مورچگان : رویکرد تئوری بازیهای همکارانه

محل انتشار:

اولین همایش ملی مدیریت منابع آب اراضی ساحلی (سال: 1389)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

عباس افشار - استاد دانشکده عمران گروه مهندسی اب دانشگاه علم و صنعت ایران

محمدجواد امامی - دانشجوی کارشناسی ارشد عمران

خلاصه مقاله:

کنترل رسوب ناشی از رواناب ها در حوضه های ابریز از مهمترین مسائل مطرح در این بخش می باشد حوضچه های بازداشت از بهترین ابزار در کنترل رسوب حاصل از رواناب ها در یک حوضه ابریز می باشد حوضچه های بازداشت از بهترین ابزار در کنترل رسوب حاصل از رواناب ها در یک حوضه ابریز می باشند در این مقاله با استفاده از الگوریتم بهینه ساز جامعه مورچگان برنامه شبیه ساز سوات SWAT و تئوری بازیهای همکارانه اقدام به طراحی بهینه حوضچه های بازداشت در یک حوضه ابریز کرده ایم در این مقاله از الگوریتم بهینه ساز جامعه مورچگان برای حداقل کردن تابع هدف هزینه ساخت استفاده شده است که در آن شبیه سازی حوزه با استفاده از برنامه شبیه سازی SWAT انجام گرفته است از آن روی که در یک حوضه ابریز حضور چند تصمیمگیرنده مستقل بسیار محتمل می باشد در این تحقیق با استفاده از تئوری بازیهای همکارانه اقدام به بررسی همکاری احتمالی بین تصمیم گیرندگان دخیل در یک حوضه ابریز کرده ایم.

کلمات کلیدی:

الگوریتم جامعه مورچگان، تئوری بازیهای همکارانه، مدل سوات

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/105731>

