

عنوان مقاله:

بهبود روش KD-Tree برای رهگیری نور

محل انتشار:

سومین همایش ملی مهندسی برق کامپیوتر و فناوری اطلاعات (سال: 1389)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

نویسندگان:

امیر سالاریور - آزمایشگاه گرافیک کامپیوتر دانشگاه بوعلی سینا همدان

علی اصغر بهمنش

عبدالحمید پیله ور

خلاصه مقاله:

بسیاری از الگوریتم ها و تکنیکهای ایجاد تصاویر گرافیکی کامپیوتری از رهگیری نور برای تولید تصاویر واقعی و طبیعی استفاده می کنند در این بین KD-Tree مهمترین ساختار افزایش سرعت رهگیری نور را دارا است چگونگی ساخت KD-Tree موثر برای عملکرد رهگیری نور بسیار حیاتی است در این مقاله یک الگوریتم برای انتخاب صفحه های برش بر مبنای تخمین هزینه SAH ارائه داده ایم که توانستیم زمان ساخت KD-Tree و در نتیجه زمان لازم برای رهگیری نور را به میزان قابل توجهی کاهش دهیم چگونگی بهبود نتایج نشان داده شده است.

کلمات کلیدی:

رهگیری نور، SAH، KD-Tree

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/106137>

