

## عنوان مقاله:

ارایه مدلی برای ایجاد هماهنگی در سیستم های چند عامله با استفاده از بازی اقلیت

## محل انتشار:

چهارمین کنفرانس داده کاوی ایران (سال: 1389)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

## نویسندگان:

امیرعباس قربانی - دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات دانشگاه آزاد اسلامی قزوین

بهروز معصومی - دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات دانشگاه آزاد اسلامی قزوین

## خلاصه مقاله:

ایجاد هماهنگی یکی از مسائل مهم و اساسی در سیستمهای چند عامله است که توسط محققین بسیاری مورد مطالعه قرار گرفته است بدون وجود هماهنگی میان عاملها ممکن است سیستم دچار هر ج و مرج شده و از رسیدن به هدف نهایی بازماند. بازیهای اقلیت مدل ساده ای از سیستمهای چند عامله رقابتی هستند که برای مطالعه همکاری و رقابت عاملها در سیستمهای با منابع محدود به کار رفته اند. هدف اصلی این مقاله ارائه روشی مبتنی بر بازی های اقلیت برای ایجاد هماهنگی در سیستمهای چند عامله است در روش پیشنهادی با ایجاد تغییراتی در نسخه اصلی بازی اقلیت مدل بهتری برای هماهنگی عاملها پیشنهاد گردیده است برای بررسی و ارزیابی روش پیشنهادی از محیطی بنام DynaGrid استفاده شده است شبیه سازی های انجام شده نشان دهنده بهبود فرایند هماهنگی و یادگیری و همچنین کاهش حجم اطلاعات مبادله شده در مدل پیشنهادی نسبت به روشهای قبلی است.

## کلمات کلیدی:

سیستمهای چند عامله، هماهنگی، بازی اقلیت

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/109046>

