

عنوان مقاله:

مدل سازی سه بعدی ساختمان بر روی تصویر DSM با استفاده از نرم افزار SAGA

محل انتشار:

دومین کنفرانس مدیریت شهری، و شهرسازی و معماری با رویکرد اقتصاد و عمران شهری (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 12

نویسندگان:

حسین زاور - دانشجوی کارشناسی ارشد فتوگرامتری، دانشکده مهندسی نقشه برداری و اطلاعات مکانی، پردیس دانشکده های فنی، دانشگاه تهران،

حسین عارفی - استادیار دانشکده مهندسی نقشه برداری و اطلاعات مکانی، پردیس دانشکده های فنی، دانشگاه تهران

خلاصه مقاله:

تولید و انتشار مدل های شهر سه بعدی به سرعت در حال افزایش است و موارد استفاده آن همچون شبیه سازی، داده کاوی شهری، مدیریت تأسیسات و سوالات موضوعی به به طور فزاینده افزایش یافته است. CityGML پنج سطح مختلف جزئیات (LOD) را تعریف می کند، که با افزایش LOD سطح جزئیات افزایش می یابد با این حال، در دسترس بودن آنها در چندین LOD و در قالب CityGML هنوز هم در عمل مشکل ساز است. ساختمان ها مهم ترین قسمت از مدل سازی یک شهر می باشند و هدف ما در این تحقیق، مدل سازی ساختمان در سطح جزئیات LOD2 به کمک نرم افزار SAGA با استفاده از تصویر DSM و بهبود تصویر به روش MBR می باشد. نتیجه های بدست آمده نشان دهنده بهبود مدل سه بعدی از تصویر بهبود یافته می باشد.

کلمات کلیدی:

مدل سازی سه بعدی، روش MBR، تصویر DSM، نرم افزار SAGA، LOD

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1114906>

