

عنوان مقاله:

روش برنامه ریزی مورد انتظار برای حل بازی ماتریسی چندهدفی در محیط عدم قطعیت

محل انتشار:

سیزدهمین کنفرانس بین المللی انجمن ایرانی تحقیق در عملیات (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

حمید بیگدلی - استادیار، دانشگاه فرماندهی و ستاد آجا

جواد طیبی - استادیار، دانشگاه صنعتی بیرجند

خلاصه مقاله:

در این مقاله بازی ماتریسی (بازی مجموع صفر دو نفره در شرایط پیچیده و مبهم مورد بررسی قرار می گیرد. در بسیاری از مسائل دنیای واقعی بازیکنان در رقابت با یکدیگر چندین هدف را مد نظر قرار داده و به دنبال رسیدن به تمامی اهداف به صورت همزمان هستند. از طرفی در ارائه عایدی های بازیکنان همواره عدم قطعیت وجود دارد. در این مقاله برای بیان تعارض بین بازیکنان از نظریه بازی و برای مدل سازی اهداف بازیکنان از بهینه سازی چند هدفی و همچنین برای بیان عدم قطعیت از نظریه عدم قطعیت استفاده می شود. پس از تشریح مدل مسأله، یک روش حل این مسائل ارائه می شود. در نهایت یک مثال کاربردی بیان شده و به کمک روش پیشنهادی حل می گردد.

کلمات کلیدی:

بازی ماتریسی؛ عدم قطعیت؛ بهینه سازی چندهدفی.

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1124833>

