

عنوان مقاله:

بررسی تأثیر روشهای یادگیری عمیق بر بهبود جستجوی درختی برای دستیابی به الگوریتم بهینه در بازی های ویدئویی

محل انتشار:

ششمین کنفرانس ملی پژوهش های کاربردی در مهندسی برق، مکانیک و مکاترونیک (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 15

نویسندگان:

محمد مشتاقی - گروه مهندسی کامپیوتر، دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه حکیم سبزواری

سیدمهدی حسینی - گروه مهندسی کامپیوتر، دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه حکیم سبزواری

بنیامین مشرقی - گروه مهندسی کامپیوتر، دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه حکیم سبزواری

زهره فصیح فر - گروه مهندسی کامپیوتر، دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه حکیم سبزواری

خلاصه مقاله:

در این مقاله به معرفی و بررسی مفاهیمی همچون یادگیری ماشین و شبکه های مصنوعی پرداخته و با بررسی روش های بهینه سازی شبکه های عصبی، نتایجی برای بهینه سازی الگوریتم های جستجوی مورد نیاز برای پیاده سازی یک هوش مصنوعی کارآمد در بازی ها، حاصل خواهد شد. این الگوریتم ها که اساسیترین عامل برای پیاده سازی هوش مصنوعی در بازیها میباشند، بررسی شده و محدودیتهایی که هریک در هر شرایطی دارند، بحث می شود. همچنین روش های رفع محدودیت های این الگوریتمها را به واسطه ترکیب مناسب الگوریتم ها و بهینه کردن جستجوی mcts مورد بررسی قرار گرفته است.

کلمات کلیدی:

هوش مصنوعی، درختهای جستجو، یادگیری ماشین، الگوریتم minimax، الگوریتم mcts

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1129816>

