

عنوان مقاله:

واقعیت افزوده، ابزاری در جهت باززنده سازی خاطره جمعی و خوانایی فضا

محل انتشار:

پنجمین همایش بین المللی افق های نوین در مهندسی عمران، معماری و شهرسازی (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسنده:

علی اسماعیلی دیزناب - دانشجوی کارشناسی ارشد معماری دانشگاه آزاد اسلامی واحد شبستر،

خلاصه مقاله:

فضاهای معماری، به خصوص فضاهایی که در بافت قدیمی و تاریخی شهرها قرار دارند، به نوعی تداعی کننده خاطره جمعی برای کاربران خود می باشند. فضاهای بازشهری، بازارها، مساجد و میادین مهم شهر و عناصری از این قبیل، در کنار جذابیت عملکردی، از بعد روان شناختی نیز حائز اهمیت می باشند. در این مقاله ضمن مرور کلی فناوری واقعیت افزوده و روش های پیاده سازی آن در فضاهای معماری و شهری، میزان اهمیت و تاثیر این ابزار در باززنده سازی خاطره جمعی و خوانایی فضا و در نتیجه، جذابیت بیشتر مکان را مورد بررسی قرار خواهیم داد.

کلمات کلیدی:

واقعیت افزوده، خاطره جمعی، خوانایی فضا، بافت تاریخی، باززنده سازی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1131814>

