

## عنوان مقاله:

الگوریتمهایی مبتکاری برای تولید چند ضلعی تصادفی با استفاده از مجموعه ای از رؤس داده شده

## محل انتشار:

ششمین کنفرانس ماشین بینایی و پردازش تصویر ایران (سال: 1389)

تعداد صفحات اصل مقاله: 5

## نویسندگان:

علی نوراله - دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر دانشگاه آزاد اسلامی قزوین

لعیا محمدی - دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر دانشگاه آزاد اسلامی قزوین

## خلاصه مقاله:

یکی از مسائل مطرح شده در گرافیک کامپیوتری و هندسه محاسباتی تولید چند ضلعی های تصادفی می باشد در این مقاله مسئله تولید چند ضلعی های تصادفی ساده بر روی یک مجموعه از رؤس در نظر گرفته می شود اهمیت این مسئله در ارزیابی عملی الگوریتم هایی است که روی چند ضلعی ها عمل می کنند و لازم است تا دقت الگوریتم بررسی شده و میزان مصرف واقعی پردازنده یک الگوریتم بطور تجربی تضمین شود تا کنون هیچ راه حلی با زمان چند جمله ای برای تولید تصادفی یکنواخت چند ضلعی ها شناخته نشده است در این مقاله سه الگوریتم مبتکاری جدید برای تولید چند ضلعی های تصادفی با استفاده از مجموعه ای از رؤس تصادفی با پیچیدگی زمانی  $O(n \log n)$  ارائه می شود.

## کلمات کلیدی:

پیمایش زاویه ای، پوسته محدب، چند ضلعی ساده تصادفی، چند ضلعی ستاره ای شکل، گرافیک کامپیوتری

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/113607>

