

عنوان مقاله:

بررسی معایب و محاسن هوش مصنوعی در بازی های رایانه ای

محل انتشار:

ششمین کنفرانس ملی مهندسی برق، کامپیوتر و مکانیک (سال: 1398)

تعداد صفحات اصل مقاله: 12

نویسنده:

رضا احمدی لاشکی - دانشجوی دکتری، دانشکده برق و کامپیوتر، پردیس دانشگاه تبریز

خلاصه مقاله:

یکی از قسمت های پیچیده مورد نیاز در بازی های رایانه ای هوش مصنوعی است. در بازی های رایانه ای، از هوش مصنوعی برای تولید شبیه سازی هوش شخصیت های غیر قابل بازی استفاده می شود. تکنیک هایی که به صورت معمول استفاده می شود، از روش های موجود در رشته هوش مصنوعی بهره می گیرند. با این وجود، اصطلاح هوش مصنوعی بازی، اغلب به مجموعه ای وسیع از الگوریتم هایی که شامل تکنیک های تئوری کنترل، رباتیک، گرافیک رایانه ای و علوم رایانه می باشد، مربوط می شود. در این مقاله به برخی از الگوریتم ها و فن های بکار رفته برای هوشمند سازی بازی های رایانه ای پرداختیم. برخی از معایب و محاسن هوش مصنوعی در بازی های رایانه ای ذکر شده است و امیدواریم در آینده با برطرف کردن معایب و توسعه ی هوش مصنوعی در بازی های رایانه ای و پیشرفت برنامه نویسان کشورمان در حوزه ی هوش مصنوعی بازی های رایانه ای، بتوانیم بازی های رایانه ای ساخت کشورمان را با لذت بیشتری بازی کنیم.

کلمات کلیدی:

معایب، محاسن، هوش مصنوعی، بازی های رایانه ای

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1136177>

