

عنوان مقاله:

بررسی ارتقای سطح مهارت های بینایی در کودکان کم توان ذهنی با استفاده از بازی های جدی

محل انتشار:

ششمین کنفرانس بین‌المللی بازی‌های رایانه‌ای، فرصت‌ها و چالش‌ها (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

مهسا عبیدی شاه تپه - دانشجوی کارشناسی ارشد هنرهای رایانه ای گرایش تولید بازی های رایانه ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

حسام ساکیان محمدی - عضو هیئت علمی دانشکده چند رسانه ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

خلاصه مقاله:

کم توان ذهنی یا به اصطلاح دیگر نارسایی رشد قوای ذهنی سابقه ای طولانی دارد و همواره افرادی در اجتماع وجود داشته اند که از نظر فعالیت های ذهنی دچار مشکلاتی بوده اند. این امر به طور خاص در زندگی اجتماعی امروزه نمود پیدا می کند و کسانی که به عللی قادر نیستند خود را با اجتماع هماهنگ سازند از چرخه فرآیند زندگی مدرن حذف می شوند. این پروژه با استفاده از فن آوری های نوین و به طور مشخص با استفاده از بازی های جدی بستری را برای کمک به کودکان کم توان ذهنیو افزایش سطح مهارت بینایی ایشان فراهم می آورد. گروه هدف این پروژه کودکان کم توان ذهنی آموزش پذیر می باشد زیرا این گروه 70 الی 80 درصد معلولین ذهنی را تشکیل می دهد. در راستای تحقق هدف این پروژه مجموعه ای متشکل از چندمینی گیم طراحی و پیاده سازی شده است که این بازی ها دارای طراحی ساده با رنگ های مناسب و همچنین المان های قابلدرک و ملموس برای کودکان کم توان ذهنی استفاده شده است.

کلمات کلیدی:

کم توان ذهنی، بازی جدی، مهارت بینایی، بازی درمانی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1167226>

