

عنوان مقاله:

مکان‌یابی بهینه کاربری‌های اداری- دولتی با استفاده از منطق فازی در محیط GIS. مطالعه موردی: شهر زابل

محل انتشار:

مجله آمایش جغرافیایی فضا، دوره 10، شماره 37 (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندگان:

غلامعلی خمر - استادیار جغرافیا و برنامه ریزی شهری، دانشگاه زابل، زابل، ایران

سمیه راهدار پودینه - دانشجوی کارشناسی ارشد جغرافیا و برنامه ریزی شهری، دانشگاه زابل، زابل، ایران

خلاصه مقاله:

کاربری اراضی شهری و چگونگی توزیع فضایی- مکانی آن یکی از مهم‌ترین کارکردها به‌منظور استفاده بهینه از فضاهای شهری است. از آنجاکه کاربری‌های اداری - دولتی مورد مراجعه روزانه بسیاری از شهروندان است، چنانچه این نوع از کاربری‌ها به‌صورت نامناسب در شهر توزیع شده باشند نقش اساسی را در ایجاد سفرهای زائد شهری خواهند داشت. با توجه به اینکه این کاربری‌ها در شهر زابل در بخش مرکزی تجاری شهر واقع شده و بار ترافیکی سنگینی ایجاد می‌کند، بنابراین هدف این پژوهش مکان‌یابی بهینه کاربری‌های اداری - دولتی در شهر زابل با استفاده از منطق فازی در محیط GIS است. روش تحقیق توصیفی- تحلیلی و مبتنی بر مطالعات کتابخانه‌ای و اسنادی و بررسی‌های میدانی در سطح شهر زابل انجام می‌گیرد. در مرحله تحلیل، ابتدا عوامل مهم در تعیین مکان بهینه شناسایی شد و نقش و میزان اثرگذاری هر یک مشخص گردید، سپس اقدام به جمع‌آوری مجموعه‌ای از کاربری‌های سازگار و ناسازگار مرتبط با کاربری‌های اداری - دولتی و تعیین حریم مربوط به آن‌ها نمودیم و با به‌کارگیری مجموعه‌ای از اپراتورها فازی مانند Sum، Product و Gama در پهنه کلی شهر زابل از لحاظ تناسب اراضی به‌منظور استقرار کاربری‌های اداری- دولتی، به چهار سطح مناسب، تا حدودی مناسب، نامناسب و کاملاً نامناسب تقسیم‌شده در نهایت به مناسب‌ترین پهنه‌ها در قسمت شمالی شهر زابل با مساحتی برابر با 1634473 مترمربع یعنی معادل 17/9 درصد و بالاترین همبستگی از اراضی تحت اشغال شهر زابل دست‌یافتیم. تا علاوه بر حذف عنصر ازدحام و ارتقا امنیت لازم باعث تسهیل در رفت و آمد شهروندان شوند که نمونه‌هایی از این نوع کاربری‌ها را در شهرهای دیگری مانند اردبیل و ارومیه تحت عنوان شهرک اداری مشاهده می‌کنیم.

کلمات کلیدی:

کاربری اراضی، زابل، کاربری اداری- دولتی، GIS، fuzzy

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1180818>

