

عنوان مقاله:

روش برنامه ریزی از مون مبتنی بر سناریو در نرم افزار شی گرا

محل انتشار:

اولین همایش رویکرد های نوین در مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات (سال: 1390)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

نویسنده:

راضیه حاتمی هنزا - دانشجوی ارشد نرم افزار علوم و تحقیقات یزد

خلاصه مقاله:

دیدگاه شی گرا (OO) (object oriented) از اواسط دهه 1970 تا اواخر 1980 مطرح شد امروزه با توجه به ویژگیها و قابلیت های سیستم های شی گرا که آن را متمایز می سازد استفاده از آن روز به روز در حال گسترش است و از آنجا که در توسعه نرم افزار زمان زیادی از کل پروژه بر روی از مون نرم افزار گذاشته می شود از مون شی گرا اهمیت ویژه ای پیدا می کند هدف از از مون از مودن نرم افزار برای تولید نتایج مورد نظر با دادن ورودیهای خاص است خطاهای نرم افزار شی گرا را نمی توان با از مونهای سنتی بر طرف نمود. این مقاله در بین متدها و تکنیکهای از مون شی گرا SBT Scenario Based Test می پردازد. در علت استفاده از SBT می توانیم بگوییم بدون مشارکت کاربر نمی توانند فرایند طراحی واسط را انجام دهند از آنجایی که سناریو توالی عملیاتی که توسط واسط انجام می شود را توصیف می کند این امر به طراحان کمک می کند که فرض های صریح و روشنی از نیازمندی ها بسازند.

کلمات کلیدی:

از مون مبتنی بر سناریو، معماری نرم افزار، ارزیابی معماری نرم افزار، متدهای ارزیابی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/119962>

