

عنوان مقاله:

یک راهکار نظریه بازی برای اتحاد سرویس های نرم افزاری بین سازمانی

محل انتشار:

چهارمین همایش ملی پیشرفت های معماری سازمانی (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 4

نویسندگان:

رسول اسماعیلی فرد - استادیار، دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی شیراز

عاطفه صالحی - دانشجوی کارشناسی ارشد، مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی شیراز

خلاصه مقاله:

ارائه بسیاری از خدمات شرکت ها و سازمان ها در حوزه تجارت الکترونیک مستلزم ارائه خدمات خاص نرم افزاری مورد نیاز توسط سایر سازمان ها است. اما در برخی موارد به دلیل عدم بهره مندی مستقیم از منافع خدمات خاص مورد نیاز سازمان ها یا هزینه نگهداری و پشتیبانی این سرویس ها، سازمان های بالادستی تمایلی به ارائه این خدمات های نرم افزاری ندارند. در این مطالعه، با استفاده از نظریه بازی ها و از طریق ایجاد یک راهکار همکاری بین سازمان ها و شرکت ها بر مبنای تأثیرات جانبی خدمات، ایجاد اتحادی پایدار در جهت ارائه سرویس های نرم افزاری مورد بررسی قرار گرفته است. در راهکار ارائه شده سازمان ها و شرکت ها در شرایطی که منافع کافی برای ارائه خدمات آنها وجود ندارد، از طریق ارائه مشوق هایی که قابل بسط به موضوعات مختلف نظیر جنبه های اقتصادی، یارانه های عمومی و مشارکت های عمومی است تشویق به ارائه خدمات شده اند. نتایج آزمایشات بر مبنای بررسی جنبه های مختلف نشان داده است که ایجاد اتحاد بر مبنای این راهکار همواره امکان پذیر است و منافع سازمان ها با افزایش ارائه خدمات افزایش می یابد.

کلمات کلیدی:

یکپارچه سازی سرویس های نرم افزاری و سیستم های اطلاعاتی، اتحادهای بین سازمانی، نظریه بازی همکاری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1215424>

