

عنوان مقاله:

الگو های طراحی نرم افزار

محل انتشار:

هشتمین کنفرانس ملی دستاوردهای نوین و به روز در علوم مهندسی و فناوری های جدید (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسنده:

مهدی خوش صفت گیگاسری - دانشجوی کردانی رشته مهندسی کامپیوتر - نرم افزار دانشکده شهید چمران دانشگاه فنی و حرفه ای

خلاصه مقاله:

الگوی طراحی یا دیزاین پترن راه حل هایی برای مشکلات رایج در طراحی نرم افزارها هستند. شناخت اینالگوها باعث تمایز یک برنامه نویس حرفه ای از برنامه نویسان معمولی میشود. مهم نیست با چه زبان برنامه نویسی کدنویسی میکنید، شناخت و استفاده از این الگوها در طراحی نرم افزارها می تواند کمک بسیار زیادی به شما برای ایجاد نرم افزارها کند.

کلمات کلیدی:

دیزاین پترن ، الگو های طراحی نرم افزار

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1239034>

