

**عنوان مقاله:**  
شبکه های ادهاک

**محل انتشار:**  
هفتمین کنفرانس ملی ایده های نوین در فنی و مهندسی (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

**نویسنده:**  
میکائیل همایی - دانشجوی کاردانی کامپیوتر دانشگاه آزاد اسلامی واحد رشت واحد سما

### خلاصه مقاله:

اصطلاح AD\_HOC که از زبان لاتین گرفته شده است به معنای برای کاربرد اختصاصی است. این عبارت عموماً در مورد راه حلی استفاده می شود که برای حل یک مشکل خاص یا انجام وظیفه ای ویژه طراحی شده باشد، و قابل تعمیم به صورت یک راه حل عمومی نباشد و نیاز به ایستگاه پایه ندارد در عوض هر دستگاه متصل به شبکه، دیگر دستگاه های واقع در یک محدوده خاص را پیدا می کند و ایستگاه ها یک شبکه بین خود ایجاد می کنند از سوی دیگر دستگاه ها با ارسال پیام، گره های هدف را در خارج از محدوده تعریف شده جستجو می کنند. امکان برقراری ارتباط بین چندین گره مختلف وجود دارد. به این ترتیب، شبکه های ادهاک گوناگون به یکدیگر متصل می شوند. سپس پروتکل های مسیریابی، اتصالات پایدار را بین این گره ها ایجاد می کنند، حتی اگر گره ها متحرک باشند، از جمله کاربران شبکه ادهاک می توان به پلی استیشن سنی اشاره کرد که از اتصالات ادهاک برای ایجاد شبکه بی سیم بین چند بازیکن (که همگی در یک بازی شرکت می کنند) اشاره کرد. پس از پایان بازی، اتصال بی سیم بین کاربران قطع می شود.

### کلمات کلیدی:

ادهاک، پروتکل های نیازی، پروتکل های جدولی، شبکه بی سیم

### لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1239072>

