

## عنوان مقاله:

تاثیر فضای مجازی بر وضعیت انجام ورزش های بومی محلی در شهرستان سراوان

## محل انتشار:

سومین همایش ملی علوم ورزشی با رویکرد ورزش، سلامت، جامعه (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

## نویسنده:

مصطفی دهوری - کارشناسی ارشد مدیریت ورزشی

## خلاصه مقاله:

پژوهش حاضر، درصدد بررسی و پاسخگویی به این سوال است که آیا فضای مجازی بر وضعیت انجام ورزش های بومی و محلی در شهرستان سراوان تاثیرگذار است یا خیر؟ نوع تحقیق حاضر از نظر هدف، کاربردی و از لحاظ استراتژی، توصیفی پیمایشی است و روش میدانی و کتابخانه ای انجام شده است. جامعه آماری این پژوهش را کلیه دانش آموزان مقطع متوسطه شهر سراوان تشکیل می دهند. ۱۸۵۰ نفر باتوجه به بالاترین میزان جدول مورگان ۳۸۴ دانش آموزان مدارس شهرستان سراوان با در نظر گرفتن موقعیت جغرافیایی (مدارس به صورت خوشه ای از شمال - جنوب، شرق و غرب شهرستان) انتخاب شدند. ابزار جمع آوری داده ها در تحقیق حاضر، درارتباط با نقش فضای مجازی بر انجام بازی های بومی - محلی پرسشنامه ای برگرفته از پرسشنامه عباسی وهمکاران ۱۳۹۷ و برای سنجش میزان استفاده فضای مجازی از پرسشنامه ضیائی پرور و همکاران ۱۳۸۹ استفاده شد. جهت تحلیل داده های جمع آوری شده از پرسشنامه از آمار توصیفی و استنباطی استفاده خواهد شد و در بخش توصیفی از جداول و نمودارهایی که حاوی میانگین، فراوانی، درصد تجمعی و.. می باشد. استفاده شد و در بخش استنباطی از آزمون رگرسیون از طریق ویرایش ۲۳ نرم افزار SPSS استفاده شد. نتایج نشان داد حضور در فضای مجازی بر وضعیت اطلاع رسانی، بر وضعیت مشارکت اجتماعی، بر وضعیت فرهنگ سازی، بر وضعیت آموزش، بر حس شادابی والقای همدلی دانش آموزان تاثیر دارد. بنابراین متغیر حضور در فضای مجازی، ۳۰/۴ درصد از متغیر وضعیت انجام ورزش های بومی محلی در شهرستان سراوان را پیش بینی می کند.

## کلمات کلیدی:

فضای مجازی، بازی های بومی و محلی، فرهنگ سازی، شادی و همدلی

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1247214>

