

عنوان مقاله:

مولفه های طراحی محیطی فضای بازی کودکان بر اساس عوامل سرزندگی کالبدی

محل انتشار:

کنفرانس ملی معماری، عمران، شهرسازی و افق های هنر اسلامی در بیانیه گام دوم انقلاب (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 17

نویسنده:

ریحانه آشتیانی - کارشناسی ارشد مهندسی طراحی محیط، پردیس فنی، دانشگاه تهران، تهران، ایران

خلاصه مقاله:

هدف: امروزه مهمترین مساله آموزش و پرورش کودکان مکانهایی است که آنها بعد از خانه در آنجا رشد فردی خود را کامل تر نموده و به کشف استعدادهای خود میپردازند. کودکان از جمله گروهی هستند که باید در مسئله آموزش و فضاهای بازی به مکانهای مختص خود با ویژگی های مکانی همچون سرزندگی مکان دسترسی داشته باشند. در واقع هدف از این تحقیق توجه به عوامل طراحی محیطی فضای بازی کودکان بر اساس عوامل سرزندگی کالبدی در محیط است که می تواند کودکان را به فضاهای مختص خود جذب نموده و موجب شخصیتدهی و شکل گرفتن نقش اجتماعی آنها شود. روش: روش تحقیق بر مبنای منابع جمع آوری شواهد معتبر در EBD میباشد که سعی در به کارگیری روابط آماری و صریح بین تصمیمات طراحی و درجه مطلوبیت پاسخگویی به نیازها دارد. یافته ها: پس از استخراج دادههای حاصل از فرمهای پرسشنامه و محاسبه میانگین وزنی به کمک طیف لیکرت، هر یک از فاکتورهای مورد بررسی ارزش گذاری شده و نتایج آنها ارائه شده است. طبق یافته های این تحقیق محیط های سرزنده به خلاقیت و پرورش در جهت آینده ای روشن به کودکان کمک میکند. نتیجه گیری: در پایان به ارائه فضای جدید برای کودکان در جهت کشف استعدادها، طراحی فضای سرزنده به لحاظ کاربرد جداره های متفاوت برای جذب کودک در فضا و نیز الگوی معماری کیفیتی برای درک نشانه های حسی و بصری کودک از کالبد بازی پرداخته شده است و کیفیت های لازم برای تحقق این امر شناسایی شده که شامل: ایجاد فضایی منطبق با شرایط جسمی و روانی، ایجاد حس کنجکاوی و خلاقیت و رعایت مقیاس کودکان میشود.

کلمات کلیدی:

فضای بازی، کودکان، سرزندگی محیط، طراحی معماری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1252059>

