

عنوان مقاله:

بررسی تاثیر گیمیفیکیشن در آموزش دوره ابتدایی

محل انتشار:

اولین کنفرانس بین المللی دانش و فناوری حقوق و علوم انسانی ایران (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسنده:

حدیث امینیان نصرآبادی - دانشجوی کارشناسی ارشد علوم تربیتی (برنامه ریزی درسی) از دانشگاه شهید بهشتی تهران

خلاصه مقاله:

یکی از روش های نوینی که می تواند با بالابردن انگیزه درونی، ایجاد موقعیت های تعاملی و توجه به تفاوت های فردی، سطح تفکر در فراگیران را ارتقا بخشد. روش گیمیفیکیشن است. روشی که با به کارگیری عناصر بازی در محیطی غیر از بازی هم با سبک یادگیری - فراگیران و هم با دنیای تکنولوژی و فناوری که فراگیران ما در آن رشد یافته اند، دارای تناسب است. این مقاله با هدف بررسی تاثیر گیمیفیکیشن در آموزش دوره ابتدایی انجام شده است. که به روش کتابخانه ای صورت پذیرفته است. لذا یافته های پژوهش نشان داد که گیمیفیکیشن در آموزش موثر بوده و باعث افزایش انگیزه فراگیران می شود.

کلمات کلیدی:

فناوری، گیمیفیکیشن، آموزش، ابتدایی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1284153>

