

عنوان مقاله:

بررسی کاربرد نظریه بازی و تصمیم در سیستم های چندعامله

محل انتشار:

چهارمین همایش ملی فناوریهای نوین در مهندسی برق، کامپیوتر و مکانیک ایران (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

مهران ریگی - دپارتمان مهندسی برق و کامپیوتر، آموزشکده شهید باهنر زاهدان، دانشگاه فنی و حرفه ای استان سیستان و بلوچستان، ایران

مهرالله ریگی - گروه حسابداری، دانشگاه پیام نور مرکز زاهدان، سیستان و بلوچستان، ایران

خلاصه مقاله:

در دهه های گذشته علاقه ای زیاد در استفاده تکنیک نظریه تصمیم گیری و نظریه بازی برای تحصیل و اجرای سیستم های عامل به وجود آمده است. هدف مان در این مقاله ابتدا، خلاصه کردن مفاهیم اصلی نظریه تصمیم گیری و نظریه بازی، و دوم، بحث و گفت و گو در مورد اینکه ابزارات چگونه در تحقیق سیستم های عامل به کار می روند و در نهایت معرفی این مسئله خاص سیستم های چند عاملی و عامل های خودکار با توصیف مختصر در مورد آنها می باشد.

کلمات کلیدی:

نظریه بازی، نظریه تصمیم، سیستم های چندعامله، سیستم های هوشمند

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1292726>

