

## عنوان مقاله:

مروری بر نقش بازی های کامپیوتری در ارتقای رشد شناختی کودکان

## محل انتشار:

اولین همایش بین المللی مشاوره (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

## نویسنده:

پریسا ورمزیار - کارشناسی ارشد روانشناسی بالینی، دانشگاه آزاد علوم تحقیقات، تهران، ایران

## خلاصه مقاله:

پژوهش حاضر با هدف مروری بر نقش بازی های کامپیوتری در ارتقای رشد شناختی کودکان انجام شد. روش پژوهش حاضر کتابخانه ای-اسنادی است. روش کتابخانه ای در تمام تحقیقات علمی مورد استفاده قرار میگیرد و در بعضی از آنها موضوع تحقیق از نظر روش، از آغاز تا انتها متکی بر یافته های تحقیق کتابخانه ای است. در تحقیقاتی که ماهیت کتابخانه ای ندارند نیز محققان ناگزیر از کاربرد روش کتابخانه ای در تحقیق خود هستند. یافته ها نشان داد که بازی های کامپیوتری و ویدیویی نقش موثری در ارتقای رشد شناختی کودکان دارد.

## کلمات کلیدی:

بازی، کامپیوتر، رشد شناختی

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1325718>

