

عنوان مقاله:

به کارگیری مدلی از بازی اقلیت و اتوماتای یادگیر برای ایجاد هماهنگی در سیستم های چند عامله

محل انتشار:

شانزدهمین کنفرانس سالانه انجمن کامپیوتر ایران (سال: 1389)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

نویسندگان:

امیر عباس قربانی - دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین

بهروز معصومی - دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین

خلاصه مقاله:

ایجاد هماهنگی یکی از مسائل مهم و اساسی در سیستمهای چندعامله است که توسط محققین بسیاری مورد مطالعه قرار گرفته است بدون وجود هماهنگی میان عاملها ممکن است سیستم دچار هرج و مرج شده و از رسیدن به هدفنهایی بازماند بازی اقلیت مدل ساده ای از سیستمهای چند عامله رقابتی هست که برای مطالعه همکاری و رقابت میان عاملها در سیستمهای با منابع محدود به کار می رود هدف اصلی این مقاله ارائه روشی مبتنی بر یک مدل ترکیبی از بازی اقلیت و اتوماتای یادگیر برای ایجاد هماهنگی در سیستمهای چند عامله است در روش پیشنهادی با کمک اتوماتای یادگیر مدل بهتری برای هماهنگی عاملها پیشنهاد گردیده است برای بررسی و ارزیابی روش پیشنهادی از محیطی بنام DynaGrid استفاده شده است شبیه سازی های انجام گرفته نشان دهند بهبود فرایند هماهنگی و یادگیری در مدل پیشنهادی نسبت به روشهای قبلی است.

کلمات کلیدی:

سیستم های چند عامله، هماهنگی، بازی اقلیت، اتوماتای یادگیر

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/133824>

