

عنوان مقاله:

سرگرمی های عصر ما و تاثیرات فرهنگی و اجتماعی آن

محل انتشار:

فصلنامه راهبرد، دوره 15، شماره 3 (سال: 1386)

تعداد صفحات اصل مقاله: 26

نویسنده:

بابک دربیکی

خلاصه مقاله:

مقاله حاضر کوششی است برای طرح موضوع مهم استفاده از بازی های ویدئویی و کامپیوتری که به نظر می رسد زمان زیادی از اوقات فراغت کودکان و نوجوانان را به خود اختصاص داده است. طرح دیدگاه های موافق و مخالف و شرایط برخورد در برخی از کشورها به هرحال بیانگر تاثیرات مختلف این بازی ها می باشند که بار فرهنگی، سیاسی و پیامدهای اجتماعی نیز به دنبال دارند. از این رو، برای شناخت این بازی ها باید به دور از هرگونه پیش داوری به تحقیقات لازم و براساس معیارهای فرهنگی، اجتماعی و سیاسی در کشور تحقیقات مفصلی انجام داد و براساس نتایج این تحقیقات دست به ارائه استراتژی و راهکارهای عملی نظارت بر انتشار این بازی ها زد

کلمات کلیدی:

بازی های ویدئویی و کامپیوتری، اوقات فراغت، گیم نت، سرگرمی و نسل جدید

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1350277>

