

عنوان مقاله:

استفاده از تئوری بازی در کنترل ویروس کووید ۱۹

محل انتشار:

هجدهمین کنفرانس بین المللی مهندسی صنایع (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

رامین صادقیان - دانشیار گروه مهندسی صنایع، دانشگاه پیام نور، تهران، ایران

زهرا حسنی سعدی - دانشجوی کارشناسی، گروه مهندسی صنایع، دانشگاه پیام نور، تهران، ایران

خلاصه مقاله:

در سطح کلان، دولت ها برای مقابله با این ویروس اقداماتی از جمله تعطیلی شهرها، خرید واکسن، آموزش های رعایت اصول بهداشتی و ... را مدنظر قرار داده اند. با توجه به هزینه هایی کلانی که تعطیلی شهرها در سطوح مختلف و خرید واکسن برای دولت ها دارد و دولت ها شاید تمایل داشته باشند جهت کنترل مرحله ای این ویروس ادغامی از این دو را انتخاب و استفاده نمایند، این مقاله با در نظر گرفتن این دو عامل به عنوان دو رقیب در اثربخشی کنترل ویروس کووید ۱۹ به دنبال یافتن نقطه تعادلی جهت کنترل این ویروس است. با در نظر گرفتن میزان تعطیلی شهرها بر حسب نفر - روز و میزان خرید واکسن بر حسب نفر که هر دو دارای فضای پیوسته و نامحدود هستند، یک بازی دو نفره نامحدود تعریف می شود. از طرفی معیار اساسی قابل توجه برای دولت ها می تواند هزینه و تعداد مبتلایان به بیماری باشد. از اینرو بازی موردنظر به صورت دو معیاره تعریف می شود. جهت شفافیت موضوع یک مطالعه موردی نیز مورد حل قرار می گیرد.

کلمات کلیدی:

ویروس کووید ۱۹، بازی دو نفره، بازی دو معیاره، تعطیلی مشاغل، خرید واکسن

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1354433>

