

عنوان مقاله:

آموزش و یادگیری برای مدیریت بحران با به کارگیری محیط شبیه سازی مجازی بازی

محل انتشار:

فصلنامه مدیریت بحران و وضعیت های اضطراری، دوره 9، شماره 33 (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 27

نویسنده:

حسن قاضی - دانشگاه عالی دفاع ملی

خلاصه مقاله:

پیشرفتهای اخیر در علوم رایانه، شبکه و مخابرات فرصت های جدیدی برای به کارگیری شبیه سازی و بازی به عنوان ابزاری روش شناسانه برای بهبود مدیریت بحران ارائه می کند. برای ارائه به روزرسانی سناریوها به بازیکنان در قالب «خبر» و ابلاغ توجیه های از پیش ضبط شده به بازیکنان توسط خبرگان می توان از فیلم های ویدئویی استفاده کرد. سازمانهایی که مسئولیت مدیریت بحران را بر عهده دارند هم اکنون در حال به کارگیری این فناوریها در ساخت سامانه های مدیریت بحران برای هماهنگ کردن پاسخ به بحران، پشتیبانی از تصمیم ها در خلال بحران و پشتیبانی از فعالیتهای پیش و پس از بحران هستند. یافته های مقاله گویای این است که؛ سامانه های مدیریت بحران چنانچه با ذهنیت بازی طراحی شوند می توانند به آسانی در وضعیت شبیه سازی مورد استفاده قرار گیرند تا بتوان بازی مدیریت بحران را به مرحله اجرا گذارد. چنین کاربردی از سامانه هم چنین فرصتهایی را در اختیار کارکنان قرار می دهد که با استفاده از همان ابزارهای موجود در بحران واقعی، برای بحرانهای حقیقی تمرین کنند. در این مقاله، ضمن معرفی زمینه استفاده از شبیه سازی و بازی در آموزش مدیریت بحران، توصیفی از معماری شبیه سازی و بازی ارائه شده و به یک مطالعه موردی برای نمایش چگونگی به کارگیری محیط مجازی در آموزش مدیریت بحران پرداخته است.

کلمات کلیدی:

شبیه سازی، بازی، سامانه های مدیریت بحران، محیط های مجازی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1385523>

