

## عنوان مقاله:

مطالعه تاثیر رضایت از بازی واره کار بر بهره وری و لذت کاری با نقش تعدیل گر مسئولیت های رهبری ( مطالعه موردی: بیمه ایران)

## محل انتشار:

دومین کنفرانس بین المللی مدیریت و صنعت (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 14

## نویسنده:

محمدجواد حسن زاده - دانشجوی دکترا روانشناسی کسب و کار، مدرس دانشگاه، پیام نور، شازند، ایران

## خلاصه مقاله:

بازی وارسازی به مجموعه ای از نرم افزارها و سخت افزارها در فضایی غیر بازی اشاره دارد که از عناصر موجود در بازی ها استفاده می کند تا با ایجاد سرگرمی، انگیزه کارکنان را افزایش داده و سبب انجام رفتاری خاص توسط آنان شود که با افزایش میزان رضایت از عملکرد، ایجاد حس موفقیت در دستیابی به اهداف، تسهیل تعاملات اجتماعی و افزایش معاشرت های گروهی، حس خود مختاری و تسلط را در کارمند ایجاد کرده و با ایجاد سرگرمی، کارکنانی مشتاق تر و وفادار تر را فراهم می آورد. بنابراین هدف از پژوهش حاضر مطالعه تاثیر رضایت از بازی واره کار بر بهره وری و لذت کاری با نقش تعدیل گر مسئولیت های رهبری ( مطالعه موردی: بیمه ایران) می باشد. پژوهش حاضر به لحاظ هدف، کاربردی و به لحاظ روش گردآوری اطلاعات توصیفی، پیمایشی می باشد. جامعه آماری در پژوهش حاضر عبارتست از کارکنان نمایندگی ها و شعب بیمه ایران قم در سال ۱۴۰۰ که نمونه از میان آنها طبق جدول مورگان انتخاب شده است. روش نمونه گیری غیرتصادفی در دسترس می باشد. ابزار گردآوری اطلاعات، پرسشنامه محقق ساخته شامل ۲۰ گویه دارای روایی و پایایی تایید شده بوده است. جهت تجزیه و تحلیل اطلاعات نیز از نرم افزارهای SPSS و PLS استفاده شده است. در نهایت این نتیجه حاصل شده است که رضایت از بازی واره کار با نقش تعدیل گر مسئولیت های رهبری بر بهره وری تاثیر دارد و رضایت از بازی واره کار با نقش تعدیل گر مسئولیت های رهبری بر لذت کاری تاثیر دارد.

## کلمات کلیدی:

رضایت از بازی واره کار، بهره وری، لذت کاری، مسئولیت های رهبری، بیمه ایران

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1400591>

