

عنوان مقاله:

انتقال موثر ترافیک بازی های حوزه استراتژی بلادرنگ (RTS) در بستر شبکه نوری منفعل اترنت (EPON)

محل انتشار:

پنجمین همایش بین المللی مهندسی فناوری اطلاعات، کامپیوتر و مخابرات ایران (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 12

نویسندگان:

شهناز مشایخ - کارشناسی ارشد نرم افزار کامپیوتر، مجتمع آموزش عالی پویا

علی اکبر نیکوکار - دکترای علوم کامپیوتر، گروه ریاضی، دانشکده علوم پایه، دانشگاه یاسوج

خلاصه مقاله:

بازیهای آنلاین چند نفره انبوه در بین جوامع بازیها، صنایع و تحقیقات دانشگاهی، محبوبیت بسیار زیادی کسب کرده اند. بازیهای استراتژی بلادرنگ بازیکنان را در نقش فرماندهی یک ارتش قرار میدهند. برای برنده شدن، بازیکنان باید منابع خود را جمع کنند، زیرساختهایی بسازند، ارتش خود را گسترش دهند، نفوذ خود را بر روی نقشه افزایش دهند، پیشاهنگی برای ارسال اطلاعات در مورد فعالیت‌های پنهان حریفان خود بفرستند و در نهایت پایگاه حریفان خود را نابود کنند در حالی که حریف آنها نیز در حال تلاش میباشد. با توسعه سیستم شبکه نوری منفعل اترنت، یک رویکرد ساده اتخاذ شده است که ترافیک بازی های بلادرنگ را پس از جداسازی از مابقی ترافیک شبکه با اولویت بالا ارسال خواهد کرد. چنین استراتژی باعث کاهش تاخیر، افزایش کیفیت و کارایی، و به صفر رساندن داده های از دست رفته در بازی های بلادرنگ می گردد.

کلمات کلیدی:

بازیهای آنلاین چند نفره انبوه، بازی استراتژی بلادرنگ، شبکه نوری منفعل مبتنی بر اترنت

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1402513>

