

## عنوان مقاله:

نقش بازی های رایانه ای در بزهکاری و بزه دیدگی اطفال مطالعه موردی؛ دبستان های شهرستان کلبر

## محل انتشار:

هفتمین کنفرانس بین المللی بازی های رایانه ای، فرصت ها و چالش ها (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

## نویسندگان:

بابک پورقهرمانی - دانشیار دانشگاه آزاد اسلامی، واحد مراغه، گروه حقوق کیفری و جرمشناسی، مراغه، ایران

رشید نوبخت - کارشناسی ارشد دانشگاه آزاد اسلامی، واحد مراغه، گروه حقوق کیفری و جرمشناسی، مراغه، ایران

## خلاصه مقاله:

نقش بازی های رایانه ای در شخصیت رفتار و خلق و خوی نوجوانان دغدغه ای است که همواره بحث و جدل های زیادی را در جامعه برانگیخته و متعاقباً زمینه های برای انجام پژوهش های اجتماعی و نقد و بررسی این موضوع فراهم ساخته است. تحقیق حاضر میکوشد تا با بررسی بازیکنان و تاثیر آن بر میزان بزهکاری و بزه دیدگی دانش آموزان را نشان دهد. هدف پژوهش حاضر بررسی نقش بازی های رایانه ای در بزهکاری و بزه دیدگی اطفال میباشد. براین اساس فرضیه های مطرح شد که در آن متغیر بازی های رایانه ای به عنوان متغیر پیشین و بزهکاری و بزه دیدگی اطفال به عنوان متغیرهای ملاک در نظر گرفته شده است. جامعه آماری این پژوهش تمام کودکان دبستان های شهرستان کلبر میباشد که تعداد آنها در سال تحصیلی ۹۸ - ۹۷ برابر با ۲۶۵۰ دانش آموز میباشد. نمونه گیری به عمل آمده با استفاده از فرمول کوکران تعداد ۳۳۵ دانش آموز تعیین شده اند. ابزار اندازه گیری در این پژوهش پرسشنامه استاندارد جمعیت شناختی دانش آموزان و دیگری پرسشنامه ارزیابی اختلالات رفتاری است. برای تحلیل آماری از تحلیل واریانس استفاده شد. یافته ها نشان داد که نوع بازی های رایانه ای در بزهکاری و بزه دیدگی اطفال تاثیر دارد و معنادار بوده است. به طور کلی نتایج تحلیل فرضی های پژوهش که با استفاده از روش همبستگی پیرسون و رگرسیون انجام یافت نشان داد که بازی های رایانه ای رابطه ای مثبت و معنادار و همچنین دارای نقشی مثبت بر بزهکاری و بزه دیدگی اطفال دارند و با افزایش میزان انجام بازی های رایانه ای میزان بزهکاری و بزه دیدگی آنان نیز افزایش مییابد. نتایج لزوم آموزش صحیح استفاده از بازی های رایانه ای با توجه به نوع بازی و مدت زمان استفاده آن را نشان میدهد. چرا که آموزش باعث کاهش پرخاشگری و در نهایت باعث کاهش بزهکاری و بزه دیدگی اطفال میگردد

## کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، بازیکنان رایانه، بازی های خشن، بزهکاری، بزه دیدگی، اطفال

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1445623>

