

## عنوان مقاله:

تاثیر بازی های رایانه ای بر سلامت دانش آموزان متوسطه دوم

## محل انتشار:

دومین کنفرانس علوم اجتماعی، روانشناسی، علوم تربیتی و علوم انسانی (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 14

## نویسندگان:

محمدجواد قبادی یمین - دانشجوی کارشناسی آموزش تربیت بدنی، دانشگاه فرهنگیان سنندج

ایرج زارع - دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی، دانشگاه فرهنگیان سلماس

## خلاصه مقاله:

انجام بازی های رایانه ای تاثیری مستقیم بر روی سلامت جسمی دانش آموزان دارد. اما در خصوص سلامت روانی درست است که تاثیر چندانی مشاهده نشد، اما اغلب تحقیقات نشان داده اند نوجوان هایی که درگیر یک بازی رایانه ای پر از زد و خورد هستند چون به عنوان اول شخص در حال مبارزه هستند احتمالا افکار پرخاشگرانه زیادی خواهند داشت. حتی ممکن است به علت وابستگی که این بازی ها برای دانش آموزان ایجاد میکنند آنها را به سمت افسردگی سوق دهند و حتی اگر از آسیب های روانی نیز چشم پوشی کنیم این گونه بازی ها فرصت های زیادی را از دانش آموزان سلب میکنند؛ این فرصت ها می تواند درجهات دیگرمانند پرورش خلاقیت و تفکر کودکان و شرکت در کلاس های آموزشی خلاقیت بصرف گردد. ولی با توجه به یافته های این تحقیق می توان به این نتیجه رسید که در تمام موارد این تاثیر منفی نیست. در این پژوهش از روش پس رویدادی استفاده شده است که اطلاعات آن در ضمن گزارش آمده است.

## کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، بهداشت روان، سلامت جسمانی، دانش آموزان، فناوری

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1448673>

