

عنوان مقاله:

نقش انواع پرداخت کننده های مالی در قماربودن بازی های رایانه ای

محل انتشار:

فصلنامه فقه، دوره 29، شماره 109 (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 30

نویسندگان:

محمد علی خادمی کوشا - استادیار پژوهشگاه علوم و فرهنگ اسلامی، قم، ایران.

عسکر درخشان دوست - سطح چهار حوزه و پژوهشگر مرکز دانش بازی های رایانه ای، قم، ایران.

خلاصه مقاله:

نوعی از بازی های رایانه ای دارای پرداخت هایی داخل بازی در صورت باختن یک طرف بازی است. شباهت برد و باخت در چنین بازی هایی با برد و باخت های قمار، زمینه سوال پیرامون قماربودن آنها شده و در تحقیقات فقهی مورد توجه قرار گرفته است، اما با توجه به تاثیر جهت پرداخت ها و انواع پرداخت کننده ها در قماربودن بازی ها، لازم است این پرداخت ها از این جهات بررسی شود. نقش جهت پرداخت ها در مقاله ای مستقل تحت عنوان «موضوع شناسی قمار در پرداخت های پس از باخت در بازی های رایانه ای» بررسی شده است، اما درباره نقش انواع پرداخت کننده ها با وجود تنوع آنها و تفاوت ماهیت و نقش آنها در قماربودن بازی های، پژوهشی مستقل که نقش پرداخت کننده ها را در چنین بازی هایی تبیین کند وجود ندارد. پژوهش حاضر درصدد پاسخ به مطالبات مهم بازی سازان اسلامی در ارائه ضوابط فقهی برای طراحی پرداخت کننده ها و پاسخ گویی به مطالبه بخش وسیعی از مسلمانان مصرف کننده بازی های رایانه ای به منظور پرهیز از قماری بودن بازی ها تدوین شده است. نتیجه تحقیق حاضر با مطالعه فقهی انواع پرداخت کننده ها و بررسی تحلیلی چهار قسم پرداخت کننده: ۱. دو طرف بازی ۲. یک طرف بازی ۳. شخص ثالث ۴. نرم افزار؛ تعیین قماری بودن نوع اول و برخی حالت های نوع چهارم با روش تطبیق عناصر رکنی قمار بر اقسام پرداخت کننده در بازی های رایانه ای است.

کلمات کلیدی:

بازی رایانه ای، قمار، پرداخت کننده، برد و باخت، همراه

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1449076>

