

عنوان مقاله:

امکان سنجی کوهپیمایی تفریحی- ورزشی در جهت گردشگری روستایی استان مازندران با بهره گیری از GIS

محل انتشار:

فصلنامه مسکن و محیط روستا، دوره 30، شماره 133 (سال: 1390)

تعداد صفحات اصل مقاله: 0

نویسندگان:

ناهید سجادیان

مهیار سجادیان

خلاصه مقاله:

در ایران، روستاها با وجود داشتن منابع طبیعی پایه کشاورزی، با مشکلات اقتصادی مواجه می‌باشند. این مسائل لزوم توجه به راهکارهای مکمل اقتصادی چون گردشگری روستایی را مطرح می‌سازند. گردشگری روستایی می‌تواند طیف وسیعی از فعالیت‌های گردشگری، از جمله کوهپیمایی تفریحی- ورزشی را شامل گردد. کوهپیمایی، فعالیتی پرطرفدار در سراسر جهان است که بسیاری به آن می‌پردازند. استان مازندران نیز به لحاظ خصوصیات طبیعی و ویژگی‌های اقلیمی و غیره از استانهای ممتاز به لحاظ فعالیت‌های مبتنی بر طبیعت محسوب می‌گردد. اما مسئله این است که ویژگی‌های طبیعی به‌ویژه ارتفاعات و توپوگرافی، آن‌چنان که باید به‌عنوان فرصت در جهت توسعه روستاهای استان مازندران شناسایی نگردیده و در این جهت برنامه‌ریزی نشده است. در این راستا به نظر می‌رسد که استان مازندران در زمینه کوهپیمایی تفریحی- ورزشی در راستای گردشگری روستایی و نتایج حاصل از آن در جهت اقتصاد تکمیلی، استعداد و ظرفیت دارد. لذا این پژوهش در این راستا، با بهره‌گیری از سیستم اطلاعات جغرافیایی، نسبت به شناسایی مناطق مستعد کوهپیمایی تفریحی- ورزشی استان مازندران اقدام نمود و سپس روستاهای در ارتباط این مناطق مستعد در سه بازه کمتر از ۵۰۰ متر، ۵۰۰ تا ۱۰۰۰ متر و ۱۰۰۰ تا ۱۵۰۰ متر در قالب دو نوع روستای زیر ۲۰ خانوار و بالای ۲۰ خانوار به تفکیک شناسایی گردید و سپس جهت ارائه راهکارهای کاربردی با توجه به چهار شاخص تعداد روستا، جمعیت، تعداد خانوار و دسترسی به راهها در جهت گردشگری روستایی مورد تحلیل واقع گردید روش تحقیق توصیفی- تحلیلی است. براساس یافته‌های تحقیق استان مازندران در زمینه های طبیعی، انسانی (روستایی) و فرصتهای توسعه گردشگری روستایی مبتنی بر کوهپیمایی تفریحی- ورزشی دارای استعداد می‌باشد. در انتها نیز بر اساس یافته‌های تحقیق راهکارهای کاربردی نیز ارائه شده است.

کلمات کلیدی:

pleasure mountaineering, sport rural Tourism, Mazandaran, GIS

ورزشی، گردشگری روستایی، مازندران، GIS

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1483063>

