

عنوان مقاله:

اعتیاد به بازی های رایانه ای و اینترنت و تاثیر آن در پرخاشگری و جامعه پذیری کودکان و نوجوانان

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی آینده نگری در روانشناسی و علوم تربیتی (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسنده:

فاطمه عبدالهی - دانشجوی کارشناسی رشته روانشناسی دانشگاه پیام نور منوجان

خلاصه مقاله:

اینترنت یکی از مفاهیم و ابزاری است که امروزه با زندگی بشر گره خورده و در متن زندگی آن تنیده شده است. بسیاری از کارها از قبیل ارتباط با دوستان، خرید ها و همچنین در حال حاضر آموزش ها به صورت مجازی و راه اینترنت انجام می پذیرد. اینترنت و فضای مجازی و همچنین بازی های کامپیوتری که امروزه در اختیار کودکان و نوجوانان به جهت سرگرمی قرار میگیرد می توان داعتیاد شدیدی در آنان ایجاد کند که زندگی طبیعی آنها را مختل کند. این اعتیاد می تواند باعث انزوای فرد، اختلال در روند طبیعی اجتماعی شدن وی، پرخاشگری و خشونت شود. به همین منظور در این تحقیق به دنبال بررسی تاثیر اعتیاد به اینترنت و بازی های کامپیوتری و تاثیر آن در پرخاشگری و جامعه پذیری کودکان و نوجوانان هستیم. در پایان پس از بررسی هایی که انجام شد دریافتیم که فضای مجازی و اینترنت، بخشی از فرایند جامعه پذیری محسوب می شوند و این مساله چالش های نوینی را در مسیر جامعه پذیری ایجاد می کند. ویژگی های ارتباطات الکترونیک حاکم بر فضای مجازی، شرایط متفاوتی از روابط حقیقی و رو در رو را برای کاربران آن فراهم می سازد. تجربه بازی های کامپیوتری می تواند باعث برانگیختگی شوند و برانگیختگی بعد از دوره طولانی بازی کاهش یابد نظریه برانگیختگی پیش بینی می کند که واکنش افکار و رفتار پرخاشگرانه بعدی هم باید کاهش یابد.

کلمات کلیدی:

پرخاشگری، اینترنت، اعتیاد، فضای مجازی، جامعه پذیری.

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1484736>

