

عنوان مقاله:

رابطه بازی های رایانه ای با بزهکاری کودکان شهرستان کلیر

محل انتشار:

سومین کنفرانس ملی پدافند سایبری (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 25

نویسنده:

رشید نوبخت - فارغ التحصیل کارشناسی ارشد رشته فقه و حقوق جزا، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد مراغه

خلاصه مقاله:

هدف تحقیق بررسی رابطه بازی های رایانه ای با بزهکاری کودکان شهرستان کلیر می باشد چرا که کودکان بخش مهم و پایه ای سرمایه انسانی هر جامعه محسوب می گردند که در عین حال بیشتر از سایر گروه های دیگر جامعه در معرض بزهکاری قرار دارند. بنابراین مطالعه عوامل مرتبط با بزهکاری جزو اولویت های تحقیقات علمی کشور می باشد. در این راستا در این تحقیق به بررسی رابطه بازی های رایانه ای با بزهکاری کودکان پرداخته شده است. بر این اساس، فرضیه های مطرح شد که در آن متغیر بازی های رایانه ای به عنوان متغیر پیش بین و بزهکاری کودکان به عنوان متغیرهای ملاک در نظر گرفته شدند. جامعه آماری این تحقیق، تمام کودکان دبستان های شهرستان کلیر هستند که تعداد آن ها در سال تحصیلی ۱۴۰۰-۱۳۹۹ برابر با ۲۶۵۰ دانش آموز می باشد. نمونه آماری پژوهش با استفاده از فرمول کوکران تعداد ۳۳۵ دانش آموز در نظر گرفته شده است. نتایج تحلیل فرضیه های تحقیق که با استفاده از روش همبستگی پیرسون و رگرسیون انجام یافت. نشان می دهد که بازی های رایانه ای رابطه ای مثبت و معنادار بر بزهکاری کودکان دارند. همچنین بازی های رایانه ای دارای نقشی مثبت بر میزان بزهکاری کودکان می باشند.

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، بزهکاری، کودکان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1493930>

