

عنوان مقاله:

استراتژی مناقشه در نظریه بازیها

محل انتشار:

دوفصلنامه فرهنگ و اندیشه ریاضی، دوره 27، شماره 40 (سال: 1387)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندگان:

رامین جوادی - دانشگاه صنعتی اصفهان، دانشکده علوم ریاضی

بهناز عمومی - دانشگاه صنعتی اصفهان، دانشکده علوم ریاضی

خلاصه مقاله:

هدف اصلی در نظریه بازیها، تحلیل و بررسی دسته وسیعی از موقعیت های رقابتی است. این موقعیت ها تقریباً همه وضعیت هایی را که مردم بازی می خوانند شامل می شود، اما تنها به این سرگرمی ها محدود نیستند. رقابت بین دو شرکت، رویارویی نیروهای نظامی یا جنگ تمدن ها نیز از جنبه نظری بازی محسوب می شوند و با مدل های ریاضی نظریه بازیها قابل تحلیل هستند. در این مقاله ضمن معرفی اجمالی نظریه بازیهای غیرمشارکتی، به تشریح برخی از مهمترین نتایج تحقیقات توماس شلینگ و رابرت اومان می پردازیم.

کلمات کلیدی:

نظریه بازیها، بازی غیرمشارکتی، استراتژی بازی، موازنه نش، موازنه اصلی، بازدارندگی، مساله زندانی، ابربازی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1498064>

