

عنوان مقاله:

شناسایی کاربرد و تاثیر گیمیفیکیشن در آموزش

محل انتشار:

سومین کنفرانس ملی علوم انسانی و توسعه (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسندگان:

زهرا کرمی نیا - دانشجوی کارشناسی ارشد دانشگاه حضرت معصومه (س)

مونا جامی پور - عضو هیئت علمی دانشگاه حضرت معصومه (س)

خلاصه مقاله:

آموزش یکی از محورهای بسیار مهم مربوط به انسانها در زمینه های اعم از شغلی- تحصیلی و... است. در سال های اخیر روشی که بسیار مورد استفاده قرار گرفته و از مزایای آن بهره برده شده است روش گیمیفیکیشن یا بازیوار سازی است. گیمیفیکیشن به معنی بازی وارسازی فرآیند آموزش و استفاده از بازی به منظور یادگیری بهتر است. استفاده از گیمیفیکیشن در آموزش یک مزیت بزرگ برای انگیزه، تعامل با کاربر و اثرات اجتماعی است. در کنار تمام مزایا این روش چالش هایی نیز به همراه دارد. هدف این پژوهش بررسی تاثیر گیمیفیکیشن و کاربردهای آن در حوزه ی آموزش با استفاده از تحقیقات پیشین است.

کلمات کلیدی:

گیمیفیکیشن، آموزش، انگیزه، یادگیری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1498281>

