

عنوان مقاله:

قرارداد اسکروی نرم افزار

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی حقوق، فقه و فرهنگ (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسنده:

امیدرضا تمدن - دانشجوی کارشناسی ارشد رشته حقوق مالکیت فکری دانشگاه قم

خلاصه مقاله:

برای بسیاری از شرکت ها یک موضوع اساسی در مباحث مالکیت فکری اجرای سازوکارهایی برای محافظت از سرمایه گذاری های خود در خریداری نرم افزارها در مقابل سازندگان نرم افزارها است. یکی از این راه ها و ابزارهای محافظت از سرمایه ها قرارداد اسکروی نرم افزار می باشد. مفهوم escrow سپردن به دیگری برای نگهداری است. مقاله حاضر به دنبال این است که توضیح دهد که عمل اسکروی نرم افزار ، سپردن کد منبع نرم افزار و دیگر اسناد و لوازم و متعلقات آن به طرف سوم یعنی (escrow agent) یا نماینده اسکرو است. عموماً طرفی که با یک قرارداد مانند قرارداد ليسانس حق استفاده از یک نرم افزار را کسب می کند خواهان قرارداد اسکروی نرم افزار از مالک نرم افزار می باشد و اوست که تمایل به انعقاد این قرارداد دارد چرا که می خواهد از اجرا و انجام تعمیر و نگهداری نرم افزار و دیگر تعهدات سازنده نرم افزار به عنوان مجوز دهنده در موقع نیاز اطمینان حاصل کند

کلمات کلیدی:

قرارداد اسکرو، قرارداد ليسانس، ليسانس دهنده، ليسانس گیرنده، نماینده اسکرو

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1511196>

