

## عنوان مقاله:

بررسی نظریه بازی در خط مشی گذاری از منظر اسلام

## محل انتشار:

اولین همایش ملی رویکردهای نظری و فناوری های نوین در علوم اداری (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 17

## نویسندگان:

هادی عباس آبادی - دانشجوی دکتری خط مشی گذاری دانشکده اقتصاد و مدیریت دانشگاه سیستان و بلوچستان، زاهدان، ایران

محمد قاسمی - دانشیار گروه مدیریت دانشکده اقتصاد و مدیریت دانشگاه سیستان و بلوچستان، زاهدان، ایران

## خلاصه مقاله:

نظریه بازی یکی از الگوهای است که در خط مشی گذاری گاهی اوقات خط مشی گذاران از آن استفاده می کنند و بر طبق آنخط مشی های وضع شده بر اساس رفتار سایر رقبا اتخاذ می شود. از طرفی دین مبین اسلام و حکومت اسامی خصوصا درمدت زمامداری امام علی (ع) رهنمودهای زیادی برای سیاست گذاران و خط مشی گذاران برجا گذاشته است. بنابراین در اینمقاله با تحلیل محتوای متون اسامی از منابع مختلف سعی شد الگوی نظریه بازی از منظر اسام مورد نقد و بررسی قرار گیرد تا مشخص شود که دیدگاه اسام در مورد خط مشی گذاری با استفاده از الگوی بازی ها به شکلی خواهد بود و با رعایت چهاصولی می توان از این شیوه در خط مشی گذاری اسامی استفاده کرد. بدین منظور با استخراج مباحث مطروحه از دیدگاه اسامدر خط مشی گذاری به این نتیجه نائل آمدیم که استفاده از نظریه بازی بر اساس مبانی دین اسام باید ضمن بررسی رفتار رقباو اعمال ذینفعان اوا به حقوق عامه مردم بجای توجه صرف به خاصان در خط مشی ها توجه کند، دوما ارزش های الهی و دینی را زیر پا نگذارد و به آنها توجه شود، سوم ارزش های اخلاقی و اجتماعی جامعه نیز مد نظر قرار گیرد و بدان ها توجه شود و زیر پا گذاشته نشوند و چهارما به رعایت عدالت ملزم باشند و به هیچ عنوان به بهانه رفتار رقبا هر چند که دشمن باشند عدالت زیر پا گذاشته نشود

## کلمات کلیدی:

نظریه بازی، متون اسامی، خط مشی گذاری، تحلیل محتوای متون

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1563440>

