

عنوان مقاله:

بررسی طراحی بازیهای آموزشی ویژه کسرهای مساوی و ساده کردن کسرها و اثربخشی آن بر پیشرفت درسی دانش آموزان پایه چهارم ابتدایی

محل انتشار:

نهمین کنفرانس بین المللی مدیریت، حسابداری و توسعه اقتصادی (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 18

نویسنده‌گان:

مریم افشاری - کارشناسی ارشد تکنولوژی آموزشی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد یزد

منصور هفغان - استادیار گروه مدیریت آموزشی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد یزد

خلاصه مقاله:

این پژوهش با هدف تعیین اثر بخشی بازیهای آموزی طراحی شده ویژه‌ی مفهوم کسر بر پیشرفت درسی دانش آموزان پایه چهارم ابتدایی ناحیه دو شهرستان بزد انجام گرفت روش انجام این تحقیق نیمه آزمایشی با طرح پیش آزمون و پس آزمون همراه با گروه کنترل بود. جامعه آماری را کلیه دانش آموزان کلاس چهارم دوره ابتدایی ناحیه دو شهر یزد در سال تحصیلی ۱۳۹۸ - ۱۳۹۹ تشکیل دادند به منظور نمونه گیری یک نمونه ۳۰ نفری از دانش آموزان پایه چهارم ابتدایی مدرسه شاهد آینه ساز به صورت در دسترس گروه آزمایش انتخاب شدند و سپس پک نمونه ۵۰ نفری دیگر نیز به شیوه در دسترس از کلاس چهارم همان مدرسه به عنوان گروه (کنترل انتخاب شدند. سپس مداخلات آموزشی بازیهای آموزشی کسرهای مساوی و ساده کردن کسرها برای گروه آزمایش طی ۸ جلسه ۴۵ دقیقه‌ای اجرا شد. پیش از دوره آموزشی و پس از آن از هر دو گروه به طور همزمان پیش آزمون و پس آزمون به عمل آمد. ابزار تحقیق پرسشنامه معلم ساخته ده سوالی بود یافته‌های تحقیق با توجه به سطح معناداری آزمون کواریانس نشان داد که ۳۱/۲ درصد کواریانس آزمون «پیشرفت درسی» ((دانش آموزان ناشی از تاثیر بازیهای آموزشی طراحی شده مبحث کسرهای مساوینمات پس و ساده کردن کسرها است؛ بنابراین آموزش بازیهای آموزشی طراحی شده مبحث کسرهای مساوی و ساده کردن کسرها بر پیشرفت درسی دانش آموزان پایه چهارم ابتدایی موثر بوده است.

کلمات کلیدی:

بازیهای آموزشی، پایه چهارم ابتدایی، پیشرفت درسی، کسرهای مساوی

لينک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1563642>

