

## عنوان مقاله:

روشی نوین برای استخراج چمن میدان بازی در تصاویر ویدئویی مسابقات فوتبال

## محل انتشار:

چهارمین کنفرانس مهندسی برق و الکترونیک ایران (سال: 1391)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

## نویسندگان:

فریبا کرمی سرخه چقایی - دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین، دانشکده مهندسی برق رایانه و فناوری

امیرمسعود افتخاری مقدم - عضو هیئت علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین، دانشکده مهندسی برق رای

علی برومندنیا - عضو هیئت علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران جنوب

## خلاصه مقاله:

استخراج چمن میدان بازی از مهمترین مراحل برای آنالیز و درک صحنه می باشد، زیرا تمامی اشیاء مهم در صحنه مانند بازیکنان، داور، توپ، دروازه، نشانه های خطی و بردارهای حرکت، همگی بر روی میدان بازی واقع هستند. همچنین روش هایی که خصوصیات سطح بالا مانند خصوصیات سینمایی را برای آنالیز صحنه (مثل مرزبندی بین صحنه ها) مورد استفاده قرار می دهند [5,8,9]؛ متکی بر مقدار چمن موجود در صحنه هستند. در این مقاله روشی نوین برای استخراج چمن میدان بازی ارائه می شود. در روش پیشنهادی برای استخراج زمین چمن، همانند اغلب روش های موجود، فرض غالب بودن آن در فضای تصویر به کار گرفته شده است.

## کلمات کلیدی:

استخراج چمن، فضای HSI، فضای RGB، هیستوگرام تصویر

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/164252>

