

عنوان مقاله:

تاثیرات بازی های رایانه در ایجاد خشونت بر روی کودکان

محل انتشار:

هفتمین کنفرانس ملی نوآوری و تحقیق در مدیریت، روانشناسی و آموزش و پرورش (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسندگان:

زهرا کریمی - کارشناسی، آموزش ابتدایی، دانشگاه آزاد اسلام یاداره آموزش و پرورش شهرستان دشتستان، هدیه های آسمانی

فرزانه مهندسی - کارشناسی، مهندسی مدیریت پروژه، دانشگاه بوشهراداره آموزش و پرورش شهرستان دشتستان، هدیه های آسمانی

ریحانه کاوه منفرد - کارشناسی، علوم تربیتی دبستان و پیش دبستانی، دانشگاه پیام نور بوشهراداره آموزش و پرورش شهرستان دشتستان، هدیه های آسمانی

خلاصه مقاله:

یکی از مهمترین پدیده های سرگرم کننده در سالیان اخیر، بازی های رایانه ای هستند که با سرعتی روزافزون جای خود را در میان کودکان و نوجوانان باز کرده اند و با به رهگیری از فناوری های نوین، هر روز بیش از پیش با زندگی کاربران عجین شده اند. مهمترین نکته مورد بحث در مورد این بازی ها، محتوای خشونت آمیز آنهاست که می تواند کاربران را به نحو عمیقی تحت تاثیر قرار دهد و بازتاب های بیرونی ناهنجاری را موجب شود. البته رابطه نمایش خشونت با رفتار افراد به طور قطعی ثابت شده نیست و همین امر باعث شده است، شرکت های سازنده، هر چه بیشتر نسبت به تولید این بازی ها اقدام کنند. از این رو پژوهشگران باید با بررسی میزان تاثیرگذاری این قبیل خشونت ها بر جوانان، پیشنهادهای عملی و قانونی لازم را در این زمینه ارائه دهند. نتایج پژوهش ها می تواند در تولید و ساخت بازی های رایانه ای موثر باشد.

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، پرخاشگری، خشونت، رایانه، کودکان، نوجوانان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1657349>

