

عنوان مقاله:

اصول و فواید یادگیری بر پایه بازی و استفاده از هوش مصنوعی در آموزش

محل انتشار:

هفتمین کنفرانس ملی نوآوری و تحقیق در مدیریت، روانشناسی و آموزش و پرورش (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

نویسندگان:

سیدمحمد موسوی - کارشناسی علوم تربیتی دانشگاه فرهنگیان، شهید بهشتی بندرعباس

محدثه السادات موسوی - کارشناسی راهنمایی و مشاوره دانشگاه فرهنگیان، پردیس فاطمه الزهرا (س) بندرعباس

سیدعبدالرحیم حسینی - کارشناسی علوم تربیتی دانشگاه فرهنگیان، شهید بهشتی بندرعباس

پریزاد رفیعی - کارشناسی آموزش ابتدایی، دانشگاه آزاد واحد بندرلنگه

هانیه سادات موسوی - کارشناسی آموزش ابتدایی، دانشسرای زینبیه

خلاصه مقاله:

مقاله حاضر باهدف اصول و فواید یادگیری بر پایه بازی و استفاده از هوش مصنوعی در آموزش تهیه و آماده شده است. یادگیری مبتنی بر بازی یک تکنیک یادگیری فعال است که از بازیها برای بهبود یادگیری دانش آموزان استفاده می کند. امروزه هوش مصنوعی هیچ منطقه ای را با پیشرفت ها و تازگی خود خالی نگذاشته است. تعهدات آن به بخش آموزشی، به ویژه، به این دلیل که آموزش مقدمه همه دانش و پیشرفت را تشکیل می دهد، بسیار سودمند بوده است؛ بنابراین، درگیر شدن باهوش مصنوعی در آموزش باعث آسیب بهتر دانش و ارزیابی جامع و قابل ستایش ارزیابی ها شده است، زیرا آنها را به یک جعبه سیاه تبدیل می کند یادگیری مبتنی بر بازی هوش مصنوعی به عنوان یک مرکز تحقیقاتی باورنکردنی برای کاوش فن های هوش مصنوعی پر می شود، زیرا آنها خواسته های استنتاجی مهمی را تعیین می کنند و در موقعیت های شهودی پیچیده کار می کنند. روش مورد استفاده در این پژوهش، منابع کتابخانه ای است که مورد نیاز این طرح بود. نتایج نشان داد هوش مصنوعی می تواند با بازی همراه و ترکیب شود و نتایج مثبتی برای یادگیری داشته باشد.

کلمات کلیدی:

بازی، هوش مصنوعی، آموزش، دانش آموزان، مدرسه

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1657608>

