

## عنوان مقاله:

اهمیت و کاربرد بازی های آموزشی در فرآیند یادگیری و مهارت های مورد نیاز معلمان برای اجرای آن

## محل انتشار:

پنجمین همایش بین المللی روانشناسی، علوم تربیتی و مطالعات اجتماعی (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

## نویسنده:

مراد حبیبی فر - لیسانس مربی امور تربیتی

## خلاصه مقاله:

یکی از مهمترین و بهترین فعالیت هایی که دانش آموزان دوست دارند و مشتاق به انجام آن هستند بازی کردن و سرگرمی است که باعث افزایش انرژی و بالا رفتن روحیه و انگیزه آنها می شود. حال اگر معلم بتواند این بازی ها را با آموزش و یادگیری تلفیق کند و به نوعی بازی های آموزشی را برای دانش آموزان خود طراحی کند که در قالب این بازی ها بتوانند مطالب آموزشی را به آنها آموزش دهد، علاوه بر آن که باعث میشود دانش آموزان مطالب را بهتر یاد بگیرند و برای مدت زمان بیشتری در ذهن آنها باقی بماند بلکه علاقه و اشتیاق دانش آموزان برای حضور در کلاس و یادگیری درس نیز بیشتر شده و همچنین کار معلم نیز آسان تر می گردد و نیاز نیست که به عنوان یک سخنور تمام وقت کلاس را مشغول به صحبت کردن و تدریس باشد. اما انجام بازی های آموزشی نیازمند داشتن یک الگو و برنامه ریزی مناسب است تا به یادگیری دانش آموزان لطمه ای وارد نکند و همه چیز طبق اصول و برنامه پیش برود. برای این کار معلمان نیازمند مهارت و توانایی لازم و آگاهی از انواع بازیهای آموزشی و کاربردهای صحیح آنها می باشند که در این مقاله به این موضوع می پردازیم.

## کلمات کلیدی:

آموزش، بازی، یادگیری، مهارت، سرگرمی، انگیزه، معلم، دانش آموزان

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1663578>

