

عنوان مقاله:

ماتریس بازی جنگ توپخانه در همگام سازی آن با بازی جنگ تیپ در تک هماهنگ شده

محل انتشار:

دوفصلنامه بازی جنگ، دوره 4، شماره 9 (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 18

نویسنده:

مسعود شریف کاظمی - کارشناس ارشد مدیریت دفاعی، دانشگاه فرماندهی و ستاد ارتش جمهوری اسلامی ایران.

خلاصه مقاله:

مقاله حاضر، به بررسی و شناسایی معیارهای ماتریس بازی جنگ توپخانه در همگام سازی آن با بازی جنگ یگان مانوری در تک هماهنگ شده می پردازد. این نوشتار ضمن بررسی روند اجرای گام های تصمیم سازی فرمانده در رزم و نحوه عملکرد فرمانده گردان توپخانه تیپ در اجرای بازی جنگ یگان مانوری در پی پاسخگویی به این پرسش است که معیارهای ماتریس بازی جنگ توپخانه در تک هماهنگ شده کدامند؟ به دلیل اکتشافی بودن ماهیت تحقیق، این پژوهش فاقد فرضیه بوده و بر اساس هدف دنبال شده است. هدف اصلی این نوشتار «شناسایی معیارهای ماتریس بازی جنگ توپخانه در تک هماهنگ شده» است. پژوهش حاضر توصیفی است و می کوشد نقش تاکتیک، قوانین تیر، نقشه برداری و ضدآتش را به عنوان متغیرهای مستقل در تهیه ماتریس بازی جنگ توپخانه در همگام سازی آن با بازی جنگ یگان مانوری در تک هماهنگ شده به عنوان متغیر تابع به بحث و بررسی بگذارد. محقق در این پژوهش موفق به احصای ۱۹ مولفه شده است که میتواند ماتریس بازی جنگ توپخانه را تشکیل دهد؛ از مهم ترین آنها میتوان به حداقل هماهنگی پشتیبانی آتش، ارتباط مناسب تر و امکانات (سمتی و بردی) اشاره کرد.

کلمات کلیدی:

توپخانه، بازی جنگ، ماتریس، راهکار، تصمیم سازی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1664811>

