

## عنوان مقاله:

کاربرد ریاضی در علوم کامپیوتر

## محل انتشار:

هفتمین کنفرانس بین المللی پژوهش های کاربردی در علوم و مهندسی (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

## نویسنده:

فاطمه راضی علیایی - کارشناس ارشد برنامه ریزی درسی دانشگاه آزاد اسلامی ارومیه

## خلاصه مقاله:

مهندسی، نوعی رشته ریاضیه! ولی ریاضی مهندسی نیست! اما نکته دقیقا اینجاست که آگه ریاضی نباشد مهندسی دیگر نمیتواند از جنس ریاضی باشد و دیگر مهندسی نیست! برنامه نویسی و ریاضیات دو مفهوم عجین شده با یکدیگر هستند. درست است که امروزه ابزارهای مختلفی در اختیار برنامه نویسان قرار دارد که اجازه می دهد بدون آشنایی با ریاضیات کارهای مختلفی را انجام دهند، اما در برخی مباحث خاص همچون هوش مصنوعی، نیازمند تسلط بر مفاهیم ریاضی هستید. همچنین در زمینه برنامه نویسی گرافیک کامپیوتری یا ساخت بازی های کامپیوتری نیز باید آشنایی خوبی با مباحث ریاضی داشته باشید. ریاضیات به عنوان یک درس اصلی است که داشتن درک درست از آن در آینده تحصیلی دانش آموزان و طبعاً پیشرفت علمی کشور نقش مهمی دارد. همچنین شامل کلیه ارتباطات ریاضی با زندگی روزمره، سایر علوم و کاربردهایی در زندگی علمی آینده ی دانش آموزان است. به این ترتیب در برنامه درسی و آموزشی، برقرار کردن پیوند ریاضیات با کاربردهایش در زندگی و سایر علوم از قبیل: هنر، علوم طبیعی، علوم اجتماعی و... باید مد نظر قرار گیرد. بین رشته های علمی، که بشر در طول هزاران سال به وجود آورده، ریاضیات جای مخصوص و ضمناً مهمی را اشغال کرده است. ریاضیات با علوم فیزیک، زیست شناسی، اقتصاد و فنون مختلف فرق دارد. با وجود این به عنوان یکی از روش های اصلی دربررسیهای مربوط به کامپیوتر، فیزیک، زیست شناسی، صنعت و اقتصاد بکار می رود و در آینده باز هم نقش ریاضیات گسترش بیشتری یابد.

## کلمات کلیدی:

ریاضی، کامپیوتر، علوم، برنامه ریزی، آموزش.

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1682055>

