

عنوان مقاله:

اعتیاد به تلویزیون و به بازی های رایانه ای در کودکان

محل انتشار:

شانزدهمین همایش ملی علمی پژوهشی روانشناسی و علوم تربیتی (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

نویسنده:

سیده سمیه نوروزی مهریان - 1- کارشناسی ارشد اقتصاد کشاورزی، دانشگاه علوم و تحقیقات اهواز

خلاصه مقاله:

گسترش بازی های اعتیاد آور در رایانه اکنون به یک معضل تبدیل شده بطوری که به گفته کارشناسان برخی افراد جامعه بویژه کودکان از طریق این ابزار با مشکلات رفتاری و روحی مواجه شده اند. اکثر کودکان بازی رایانه ای را دوست دارند و ساعت ها وقت خود را پشت این گونه بازی ها صرف می کنند. شاید بازی با رایانه بتواند مهارت خاصی را به آن ها آموزش بدهد. اما مشکل اصلی این بازی ها آن است که بچه ها تمام وقت خود را صرف این کار می کنند. همین امر می تواند آسیب های جسمی و روحی خاصی برایشان به وجود بیاورد. پدیده بازی بر حسب علل، زمینه ها و شرایط، طی زمان ها و مکان های مختلف، به لحاظ ساختار، محتوا و کارکرد (اثر)، شکل های گوناگونی به خود گرفته است. بر این اساس، از نیمه دوم قرن بیستم و همراه و همگام با تحولات و پیشرفت ها در صنایع الکترونیکی، بازی ها و اسباب بازی هایی جدید و متفاوت با گذشته، پا به عرصه وجود گذاشته که اصطلاحاً بازی های رایانه ای نامیده می شود آثار فرهنگی و اجتماعی بازی های رایانه ای به گونه ای است که دیگر نمی توان به این بازی ها فقط به عنوان یک وسیله گذران اوقات فراغت نگریست. انقلاب بازی های اشاعه و آثار چنین بازی هایی، به حدی است که از آنها با عنوان یاد می کنند. بنابراین اعتیاد به تلویزیون و به بازی های رایانه ای در کودکان هدف این تحقیق می باشد.

کلمات کلیدی:

اعتیاد، تلویزیون، بازی های رایانه ای، کودکان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1683955>

